

サービス提供価値をベースにしたブランド開発



NEC マーケティング戦略本部 岩田直子 加賀美努 石川貴章 QUAH SAESOON

\Orchestrating a brighter world

NECは、安全・安心・公平・効率という 社会価値を創造し、

誰もが人間性を十分に発揮できる

持続可能な社会の実現を目指します。

サービス提供価値をベースにしたブランド開発 NEC I:Delight(アイディライト)



ブランディングに関わる企画者・デザイナー・新事業開発担当者



ブランド開発へのHCDの組み込み

サービスコンセプト

生体認証をIDとして 複数のサービスをシームレス につなぐ"新しい体験"

サービスの特徴と課題

- ロ 新サービス
 - ⇒ サービスが捉えづらい
- □ 業種横断
 - ⇒ 担当者が多く認識がバラバラ
- ロ グローバル向け
 - ⇒ 志向が異なる
- BtoBtoC
 - ⇒ 様々な顧客価値

ブランド開発プロセス

HCD(人間中心設計)を適用

利用場面シートと場面や機能カードを使って、日米11種類のサービスの利用シーンと顧客価値を明確化

- 1顧客価値の明確化のためのワークショップ
- ②顧客価値をもとに関係者で議論し世界観を定義
- ③提供価値を表すネーミング開発
- 4 ロゴデザイン
- ⑤コミュニケーションデザイン



Personalized Adventures Unified by Trust 信頼が牛み出す自分だけの冒険

捉えづらい サービスの価値 の明確化

短期間

サービス提供者と エンドユーザー 両面の価値

グローバル 共通認識

多数の関係者 の合意

新ブランド

展示会



様々なメディアや アプリケーションへ展開



Web



スマホアプリ アプリアイコン





E-BOOK



サービス提供価値をベースにしたブランド開発 NEC I:Delight(アイディライト)

サービスコンセプト

生体認証をIDとして 複数のサービスをシームレスにつなぐ "新しい体験"



サービスの特徴と課題

□新サービス

⇒ サービスが捉えづらい

□業種横断

⇒ 担当者が多く認識がバラバラ

□グローバル向け

⇒ 志向が異なる

□BtoBtoC

⇒ 様々な顧客価値



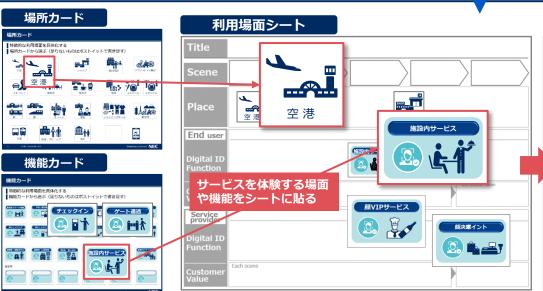
ブランド開発への HCDの組み込み

- 1 顧客価値の明確化のためのワークショップ
 - ワークショップ形式で参加者全員が各サービスの利用シーンと顧客価値を共有して意識の統一を図った。

①参加者が担当するサービスを1枚ずつ作成 参加できないメンバーにも作成を依頼

- ② 作成したシートを参加者全員で1枚ずつ共有
- ③ 各シートの顧客価値を追加、ブラシュアップ
- 4 共通の特徴、ブランドとして重要な価値を検討

ワークショップの進め方



事業ごとの代表的な利用場面



顧客価値の明確化のためのワークショップ

ワークショップ形式で参加者全員で各サービスの利用シーンと顧客価値を共有して意識の統一を図った。

● 利用場面シートを使って、エンドユーザーとサービス提供者双方の体験と価値を具体化

利用場面シート ワークショップツールの準備

Title				
Scene				
Place				
End user	エンドユーザ			
Digital ID Function				
Customer Value	Each scene		the overall value	
Service provider	サービス提供	 者		
Digital ID Function				
Customer Value	Each scene		the overall value	

場面ごとにユーザーの行動や体験することを記載

体験する場所・環境

各場面で活用される機能、システム、技術など

各場面でユーザーが感じる価値 → 全体の価値

カスタマージャーニーやサービスブループリントの 考え方を応用したシートでサービスの概要を可視化する

1 顧客価値の明確化のためのワークショップ

ワークショップ形式で参加者全員で各サービスの利用シーンと顧客価値を共有して意識の統一を図った。

- 利用場面シートを使って、サービス提供者とエンドユーザー双方の体験と価値を具体化
- 場所や機能をカード化し、作業を共通化して短時間での認識共有を可能にした

場所カード 機能カード ワークショップツールの準備 サービスの提供している場所や機能をカード 利用場面シート ワークショップではカードを にして一覧できることで共通認識しやすい 場所カード 機能カード 切り抜いて用意しておく Title 特徴的な利用場面を具体化する ■特徴的な利用場面を具体化する ■機能カードから選ぶ(足りないものはボストイットで書き足す) 場所力 もの - E 保護能でゲート連絡 継・入場 Place تم SHOP 顔決済ポイント ゲート通過 MÀ ショッ アクティビティ施設 ____ End user 人最適化 値シェアリング ショップ チェックイン ゲート通過 空港 *** Digital II ♠ 🖥 🙆 क्रीनां 🙆 Functio 単型内セキュリティ 施設内サービス @ () 用被 サービスを体験する場所 追加用 や機能をシートに貼る 曲惊 0 \Orchestrating a brighter world \\EC Vanchestrating a brighter world NEC

顧客価値の明確化のためのワークショップ

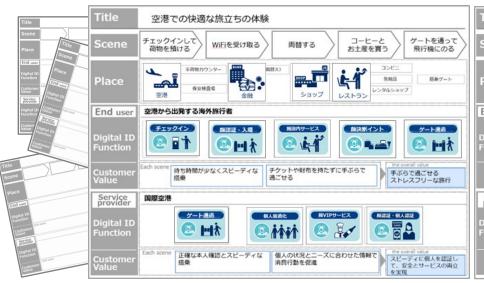
ワークショップ形式で参加者全員で各サービスの利用シーンと顧客価値を共有して意識の統一を図った。

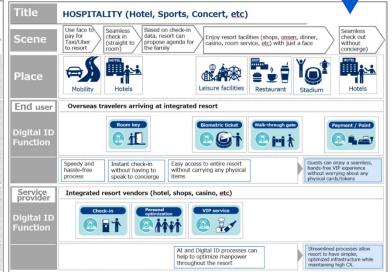
- 利用場面シートを使って、サービス提供者とエンドユーザー双方の体験と価値を具体化
- 場面や機能をカード化し、作業を共通化し短時間での認識共有を可能にした
- 日米の関連事業で利用場面シート(8部門、11シーン)を作成

ワークショップツール

作成した利用場面シート事例

ツール類は英語と日本語で作成 言語の違いを超えて作業を共通化





顧客価値をもとに関係者で議論し世界観を定義

- ・顧客価値を整理して、基本機能から未来の体験までの価値を5段階に構造化。
- ・日米の関係者でゴール・目指す方向性・巻き込むべきユーザーや事業者・地域を議論
- ・事業領域を表す「ブランド世界観」の価値と、名称決定で重視する将来像の価値を定義

新ブランドの価値の構造化



名称決定では将来像を重視して 絞り込みが進められた

提供価値を表すネーミング開発

構造化した価値ごとにキーワードのアイデアを出し、重視する価値を表現する名称案におとし込み、 さらに、事業戦略、ユーザーへのわかりやすさ、グローバルでの共通利用などの基準で絞り込んだ。



日・米のコアメンバーで出した案を、絞り込みプロセスの過程では 海外の各拠点のメンバーにも確認して最終案を選考した。

決定したブランド名称

NEC I:Delight

ID Delight (喜び・楽しみ) (生体認証)



新しい体験を得られる喜び、笑顔を表現

ロゴデザイン

ブランド名称に込めた「新しい体験を得られる喜び、笑顔」の思いを、 ユーザーへの伝わりやすさを考えてロゴに表現

ロゴデザイン・キャッチコピー



Personalized Adventures Unified by Trust 信頼が生み出す自分だけの冒険

コミュニケーションデザイン

様々なメディアに対して共通の世界観でブランド展開するために、 ブランドの定義、価値、ロゴの使い方等を説明する日英ガイドラインを用意。

ブランドストーリー



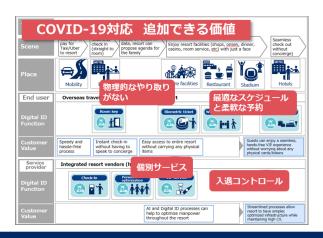
ナレッジ・ノウハウの汎用性・再現性

ブランド開発への汎用性:

- プロセスを規定し、ツールを用意しているので、他のブランド開発に適用できる。
- ブランドの提供価値を明確化するのに有効な手法であり、<u>業種横断のサービス</u>や<u>複雑な機能をもつ</u> サービスのブランディングに応用可能。

再現性: 社会環境の変化に合わせた見直し事例

社会環境が変化し(COVID-19)、ブランド戦略を見直す必要性が出てきたので、作成したシートに 『利用場面と価値』を記載しているので追加検討が容易にできた。







- **□HCDで整理された価値をもとに、多くの関係者が合意してグローバル共通のブランドを策定**
 - □統一ブランドのもと、様々なサービス、メディアに「共通の世界観」を踏襲して展開

複数のサービスへの展開





展示会ステージ



On-line展示会







NEC |:)elight



\Orchestrating a brighter world

NEC